

Ideen Box

Ausgabe 1

Spiel- und Bastelideen
für Kinder



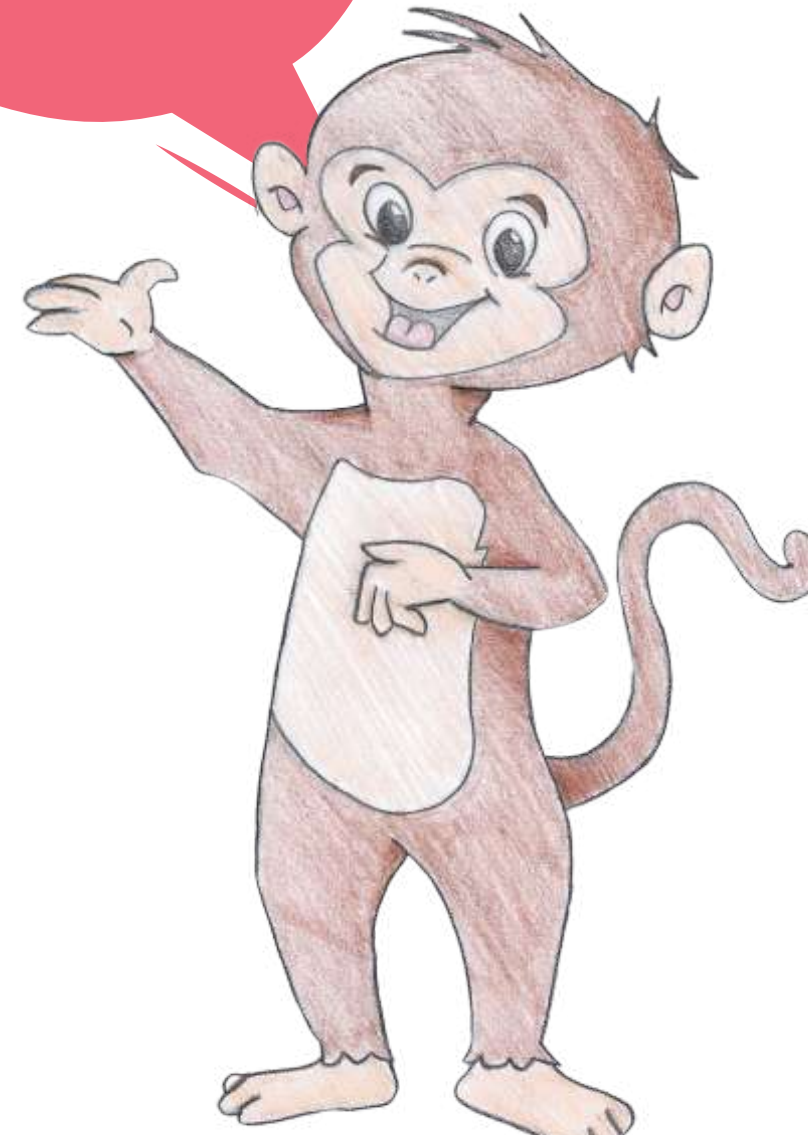
Über uns ...

Im Rahmen eines Seminars an der Hochschule Nordhausen haben wir ein Projekt für Kinder und Eltern gestartet, in dem wir Spiel- und Bastelideen veröffentlichen wollen.

In der momentanen Corona-Situation haben wir für Eltern, die mit ihren Kindern Zuhause sind, den größten Respekt. Nach so viel Zeit mit der Familie können schon einmal die Ideen ausgehen...

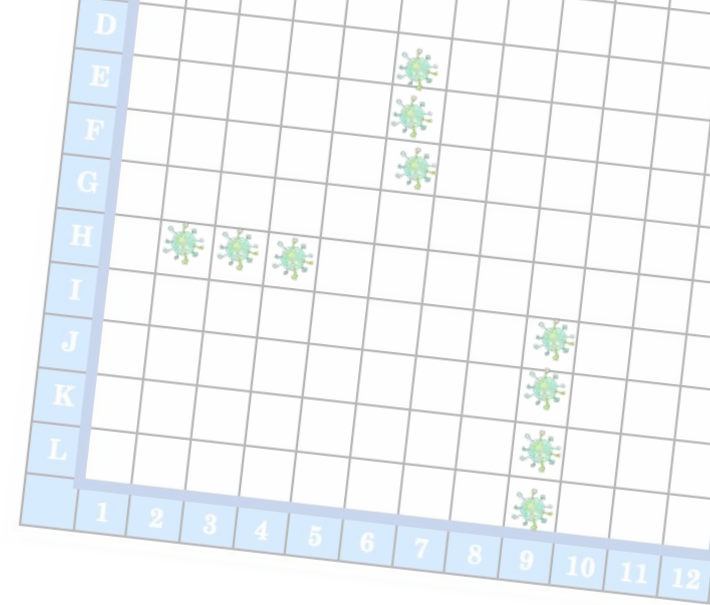
Mit unserer "Ideen Box" wollen wir Euch zu neuer Kreativität und Motivation anregen und Euch ein wenig Freude bereiten ...

Hallo Kinder, ich bin **Bibbles** der Affe. Ich werde Euch bei den tollen Bastel- und Spielideen unterstützen und Euch Tipps geben!



Inhalt

- 1 Bastelidee: Frosch-Fangspiel
- 6 Spielanleitung: Stadt-Land-Fluss
- 10 Spielanleitung: Corona-Versenken
- 13 Bastelidee: Farbschmetterling
- 15 Bastelidee: Kartoffelstempel
- 19 Ausmalbilder
- 23 Schlusswort



Stadt	Land	Fluss	
Nordhausen		Donau	
	Spanien		

Frosch Fang Spiel

Langeweile zu Hause?

Alle Spiele schon drei Mal durchgespielt oder einfach mal Lust auf was ganz anderes? In ein paar kurzen Anleitungen erklären wir Euch wie Ihr ein lustiges kleines Spiel aus alten Toilettenpapierrollen anfertigen könnt.

Viel Spaß und los geht's!



Das benötigt Ihr:

- leere Toilettenpapierrolle
- grünen, weißen und roten Bastelkarton
- Schere, Kleber, Pinsel
- schwarzer Stift (Edding und Filzstift)
- grüne, weiße und rote Acrylfarbe
- Tacker, Faden

und so geht's:

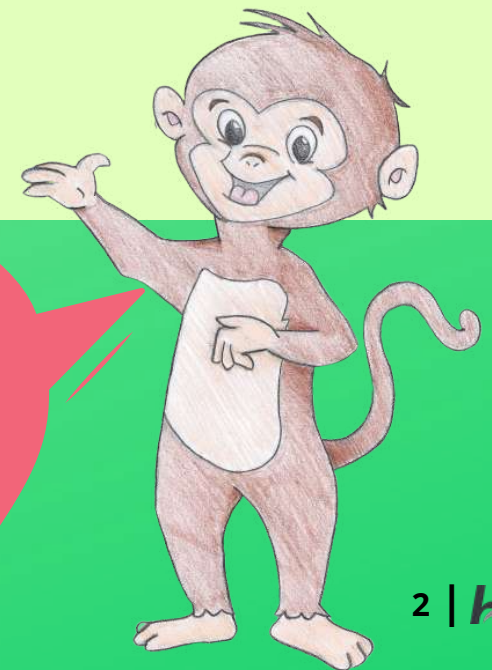
Schritt 1: Als erstes bemalt Ihr das Maul des Frosches, also die Innenseite der Toilettenpapierrolle, mit roter Acrylfarbe.

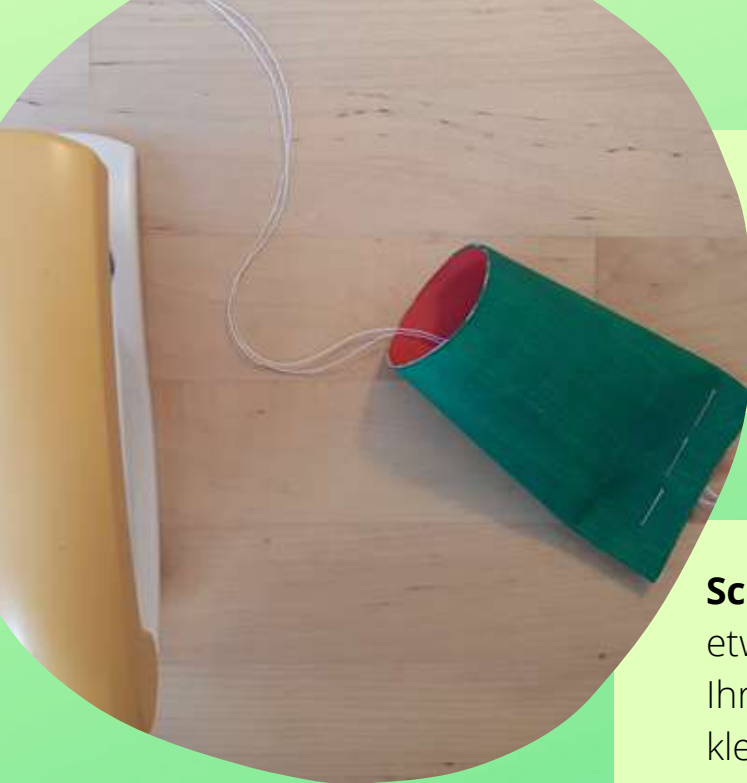


Schritt 2: Als nächstes bemalt Ihr die Außenseite des Frosches mit grüner Acrylfarbe. Nun muss erstmal alles gut trocknen.



Legt Euch am besten als allerersten Schritt Eure Arbeitsfläche mit Zeitung aus.





Schritt 3: Während die Rolle trocknet könnt Ihr schon Euren ca. 30 cm langen Faden zurechtschneiden. Je nach Dicke empfiehlt es sich den Faden doppelt (ca. 60 cm) zu nehmen.

Schritt 4: Damit Eure Rollen auch wirklich trocken sind und der Frosch auch etwas zu essen bekommt, schneidet Ihr nun die Fliege zurecht. Dazu benötigt Ihr den weißen Bastelkarton und einen schwarzen Filzstift. Schneidet zwei kleine herzförmige Stücke aus dem Karton heraus und malt sie, wie auf dem Bild zu sehen, an. Danach klebt Ihr sie beidseitig auf die Schnur und sichert es noch zusätzlich mit dem Tacker. Als Beschwerung kann später auch noch eine Büroklammer angebracht werden.

Schritt 5: Nun nehmt Ihr die trockene Rolle und legt den Faden hinein. An einem Ende sollte ca. 1 cm Faden überstehen – diesen könnt Ihr später einfach abschneiden. Jetzt drückt Ihr die Rolle an dem Ende wo wenig Faden ist zusammen und fixiert alles gut mit dem Tacker.



Schritt 6: Jetzt kommen die Hände und Füße dazu. Diese schneidet Ihr aus dem grünen Bastelkarton zurecht.



Schritt 7: Klebt nun die Beine und Füße des Frosches an die bemalte Toilettenpapierrolle.



Schritt 8: Ein Frosch benötigt zum Fangen der Fliege eine lange Zunge. Diese schneidet Ihr aus dem roten Bastelkarton zurecht und klebt sie anschließend in das Maul des Frosches.





Fertig

IST UNSER FROSCH-FANG-SPIEL

Wir wünschen Euch viel Spaß
beim Nachbasteln und Spielen! :)

Schritt 9: Euer Frosch muss natürlich die Fliegen genau sehen können. Dazu nehmt Ihr die weiße Acrylfarbe und malt zwei Kreise. Alternativ könnt Ihr auch weißes Papier nehmen und kleine Kreise festkleben.

Schritt 10: Denkt an die Pupillen! Diese malt Ihr am besten mit einem schwarzen Edding auf die weiße Acrylfarbe. Auf dem weißen Papier reicht ein schwarzer Filzstift.

TIPP: Bastelt doch gleich zwei Frösche und überlegt Euch coole Spielregeln für ein Spiel zu zweit!



Spielanleitung

Stadt Land Fluss

Wie genau das Spiel funktioniert, erklären wir Euch mithilfe eines Beispiels:

Bibbles Freundin Ella ist heute bei ihm zu Besuch. Sie wollen zusammen Stadt-Land-Fluss spielen.

Bibbles sagt in Gedanken das Alphabet auf. Ella ruft nach einiger Zeit „Stopp“ und Bibbles sagt den Buchstaben laut, bei dem er angelangt ist.

Jetzt müssen Bibbles und Ella ihre Stifte zücken und zu jeder Kategorie ein Wort zu diesem Buchstaben finden.

Ella hat als erstes alle Kategorien ausgefüllt. Jetzt ruft sie laut "Stopp" und Bibbles muss aufhören zu schreiben.

Nun geht es an die Punkteverteilung:

Bibbles und Ella sagen nacheinander, was sie bei der jeweiligen Kategorie herausgefunden haben.

5 Punkte = beide haben das gleiche Wort

10 Punkte = beide haben unterschiedliche Wörter

20 Punkte = nur eine Person hat in dieser Kategorie ein Wort gefunden

Zum Schluss werden alle Punkte zusammengezählt:

Also schreibt Euch die Punktzahlen in jeder Runde gut auf!

Gewonnen hat, wer am Ende die höchste Punktzahl erspielt!

Am besten Ihr holt Euch noch mindestens zwei Freunde oder Familienmitglieder dazu. Das Spiel macht erst richtig Spaß, wenn es viele zusammen spielen!

Was denkt Ihr, was Ella für ein Tier ist? Versucht doch einmal sie zu malen.



Corona-Versenken



Hallo Kinder, wollt Ihr mir helfen Corona zu besiegen? Dann schnappt Euch schnell einen Stift und malt die unten auf Seite 11 abgebildeten Coronaviren in die Kästchen, aber beachtet folgende Regeln:

Die Virenketten dürfen sich nicht mit einer anderen Kette berühren.

Die Virenketten dürfen nur in einer Reihe (waagrecht oder senkrecht) gemalt werden.

Die Virenketten könnt Ihr auch an den Rand malen.

Jeder verfügt über insgesamt zehn Virenketten.

Spielanleitung

So nun geht es los: Abwechselnd darf mit Gegenmitteln auf die Viren geschossen werden. Wie das Spiel genau funktioniert, erklären wir Euch am Beispiel von Bibbles und seiner Freundin Ella:

Bibbles schießt auf die Koordinate E3, Ella schaut, ob sich dort ein Virus aufhält oder ob danebengeschossen wurde. Es wird mit Treffer oder Wasser geantwortet, um nicht zu viel zu verraten.

Bei einem Treffer darf solange weitergeschossen werden, bis man auf Wasser trifft.

Trifft Bibbles auf Wasser, ist Ella wieder an der Reihe. Eine Virenkette gilt als besiegt, wenn alle ihre Glieder getroffen wurden.

Tipp: Bibbles und Ella markieren in ihrem zweiten Spielfeld, in welche Koordinaten sie schon geschossen haben, zum Beispiel mit **ROT** die Treffer und mit **BLAU** das Wasser. Dann wissen sie, wann eine Viruskette versenkt wurde und wo sie schon hingeschossen haben.

Spezialregeln:

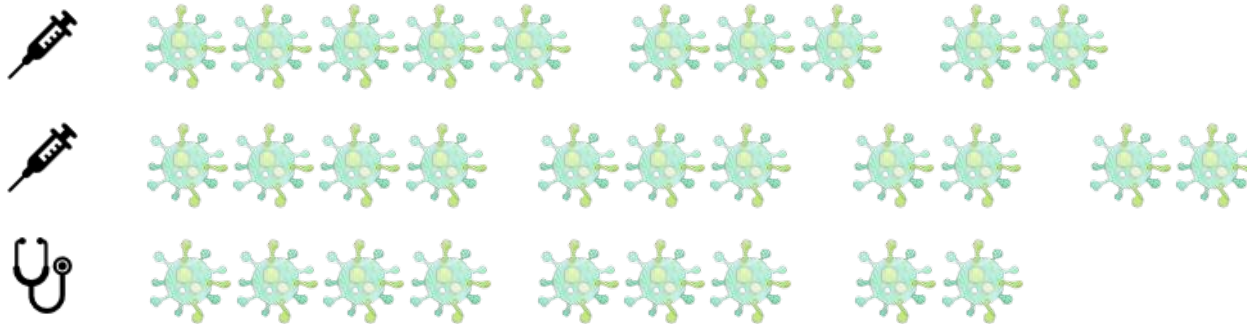
Insgesamt kann im gesamten Spiel 2x das Wunderheilmittel verschossen werden. Dieses Mittel breitet sich in der gesamten Reihe aus und besiegt die Viren. Beispiel: Es wird auf die Koordinate A5 geschossen, somit wird die gesamte Reihe von A1 bis A12 von dem Virus befreit. Streicht die Spritze auf Eurem Blatt durch, wenn Ihr sie benutzt habt. Aber Achtung! Ihr könnt sie nur benutzen, solange die große Virenkette (5 Felder) noch lebt.



Ihr könnt 1x im gesamten Spiel einen Coronatest durchführen, in dem ihr zum Beispiel auf das Feld B2 schießt. Wenn Bibbles den Corona-Test anwendet, muss Ella ihm verraten, ob sich im direkten Kontakt mit diesem Feld ein Virus befindet (in dem Beispiel also A2, B1, B3 und C2). Die genaue Position wird aber nicht verraten. Danach streicht Bibbles das Symbol für den Coronatest durch.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
A													A
B													B
C													C
D													D
E													E
F													F
G													G
H													H
I													I
J													J
K													K
L													L

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
A													A
B													B
C													C
D													D
E													E
F													F
G													G
H													H
I													I
J													J
K													K
L													L



Das sind die Virenketten. Eure Viren können natürlich auch ganz anders aussehen!

Farbschmetterling



Ihr wollt kreativ sein – habt aber nicht die richtige Idee?

Dann schaut Euch diese Bastelidee an. Sie ist einfach, man benötigt wenig Materialien und es funktioniert immer.

Das benötigt Ihr:

- eine Unterlage, z.B. Zeitungspapier
- ein weißes Blatt Papier
- flüssige Farbe
- Eure Hände



und so geht's:



Schritt 1: Faltet das Blatt Papier in der Mitte einmal zusammen, danach klappt Ihr es wieder auf.

Schritt 2: Gebt zwei kleine unterschiedliche Farbpunkte auf das Papier.

Schritt 3: Klappt das Papier wieder zusammen und streicht von der Mitte der gefalteten Kante, mit der Hand zum äußeren Rand hin.

Schritt 4: Klappt das Papier wieder auf und bestaunt Euren schönen Schmetterling.



Nachdem die Farbe getrocknet ist, können Muster mit Filzstift auf den Schmetterling gemalt werden.



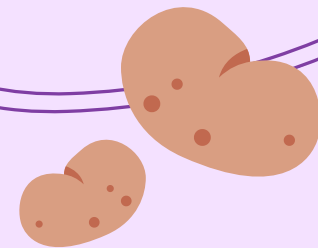
Kartoffelstempel

TIPP: Legt Eure Arbeitsplatte am besten mit einer Unterlage aus, bevor Ihr beginnt.



Das benötigt Ihr:

- eine Unterlage
- Kartoffeln
- ein Messer
- flüssige Farbe (z.B. Wasserfarbe)
- einen Pinsel
- Papier
- Ausstechförmchen für Plätzchen



und so geht's:

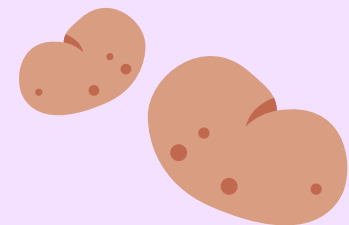
Schritt 1: Ein Stück der Kartoffel abschneiden.



Schritt 2: Ein Ausstechförmchen nehmen und es in die Kartoffel hinein drücken.



Schritt 3: Nehmt nun das Messer und schneidet um die Ausstechform herum die Kartoffel ab.

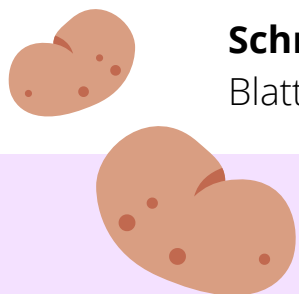




Schritt 4: Das Ausstechförmchen von der Kartoffel entfernen.



Schritt 5: Die Kartoffel mit Pinsel und Farbe bestreichen. Achtung - nicht zu viel Farbe verwenden.



Schritt 6: Den Kartoffelstempel auf ein Blatt Papier drücken.





Man benötigt nicht unbedingt Ausstechförmchen. Mit einem Messer können auch ganz einfache Formen in die Kartoffel geschnitzt werden, wie bspw. in den folgenden Bildern.

Besitzt Ihr Textilfarbe, kann man auf diese Weise auch Stoffe bedrucken.

Mit Euren Stempeln könnt Ihr eigene Karten gestalten und diese verschenken! Darüber freuen sich Eure Lieben bestimmt! :)



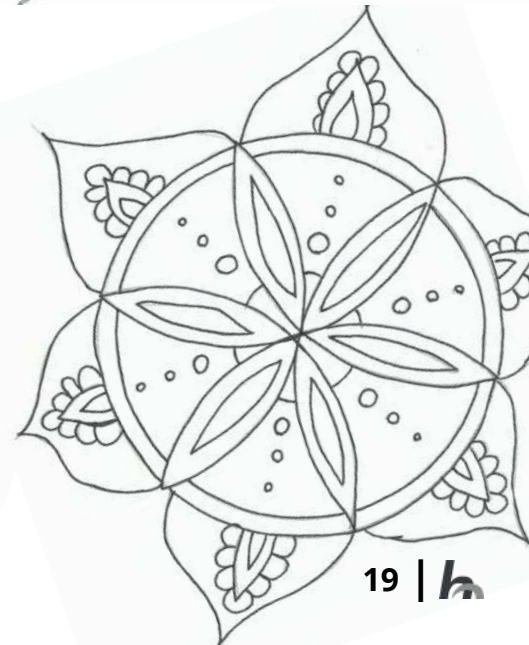
Ausmalbilder

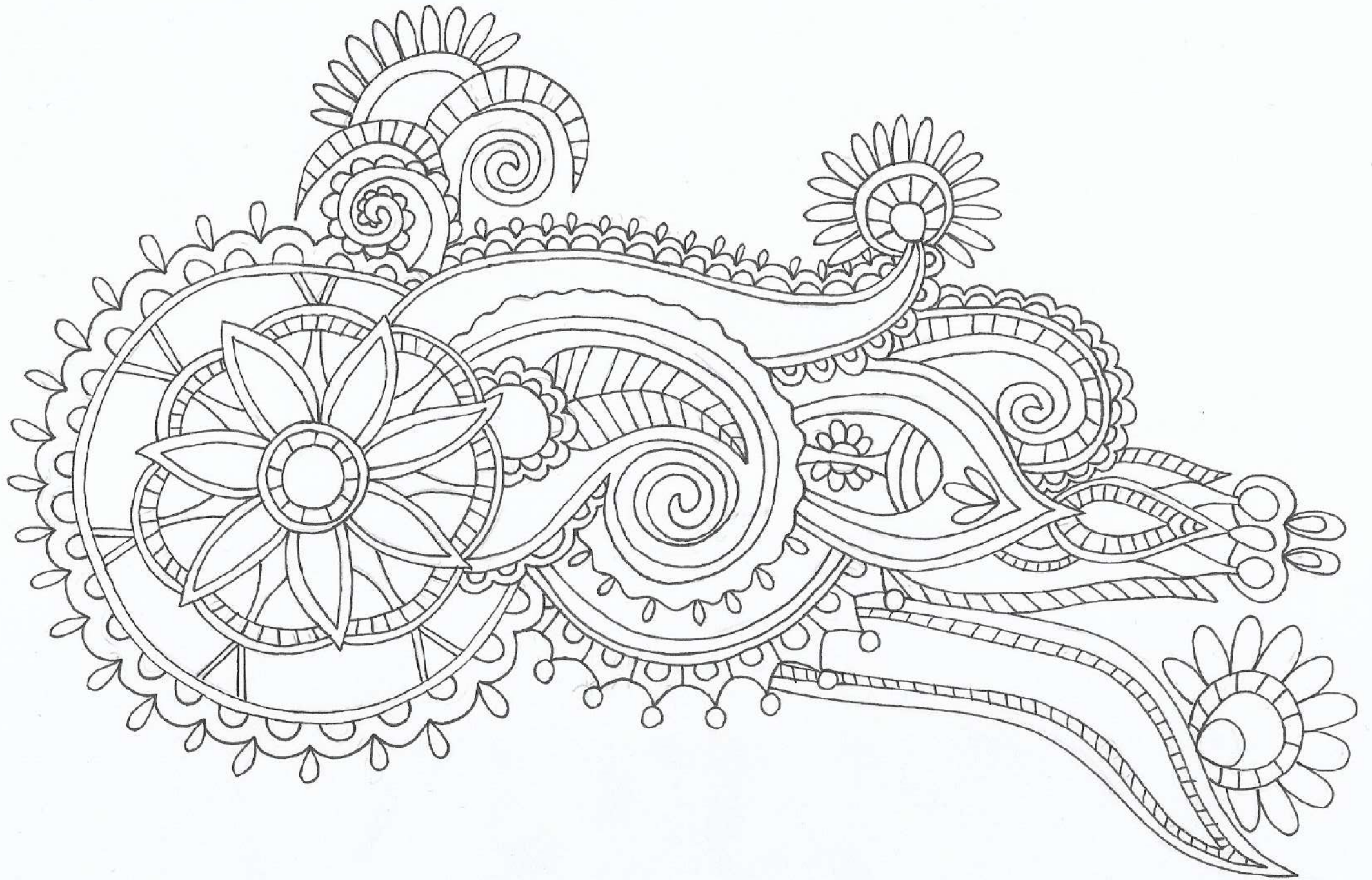
Wer gerne malt, ist hier genau richtig!

Auf den nächsten Seiten findet Ihr schöne Bilder zum Ausmalen.

Farben zu vermischen, macht auch großen Spaß. Dadurch entstehen wunderschöne Farbverläufe, wie Ihr rechts im Bild sehen könnt.

Habt Ihr schon einmal einen Affen abgemalt? Versucht es doch einmal, danach könnt Ihr mich auch ausmalen.









Wir sehen uns in der nächsten Ausgabe der "Ideen Box"!
Ich freue mich schon, bis bald!

Schlusswort

Kennt Ihr schon die Corona-Schule?

Wenn ihr Euch auf der Website registriert, könnt Ihr kostenlos zusammen mit Studierenden lernen und Nachhilfe bekommen!

<https://www.corona-school.de>

Für Fragen, weitere Anregungen und Feedback stehen wir gerne zur Verfügung!

Eure Gruppe "Kinder und Jugendliche" im TPP Hilfsangebote in Zeiten von Corona (SoSe 2020) an der Hochschule Nordhausen

Wenn Ihr schon all unsere Spiel- und Bastelideen ausprobiert habt und nicht mehr bis zur nächsten Ausgabe abwarten könnt, schaut doch mal auf diese Webseiten. Hier findet Ihr noch eine Menge anderer toller Ideen zum Nachmachen.

https://www.kinderkram.de/sites/default/files/2020-04/KINDERKRAM_Zeitkapsel_0.pdf

<https://thekiz.de/kreative-ideen-fuer-familien-aus-den-thekiz-fuer-die-thekiz/>